



JOSEP LUIS PINA AMORÓS

Art Director - UX/UI designer



Fecha de nacimiento: 06/07/1983, en Barcelona, España.

Dirección: C / Castillejos nº 323, 1º 4ª. 08025 Barcelona | **Teléfono:** + (34) 627 39 25 90

Email: info@opinastudio.com, pepepina@gmail.com | **Website:** www.opinastudio.com



EDUCACIÓN

- **Posgrado en marketing digital** (En. 2011 - Abr. 2011)
Inesdi, Business Digital School de Barcelona.
- **Máster en diseño multimedia** (Oct 2006 - May 2007)
Elisava, Escuela Universitaria de Diseño de Barcelona.
- **Licenciatura en diseño** (Oct 2002 - Jun 2006)
Universidad de *Southampton*.
- **Graduado superior en diseño** (Oct 2002 - Jun 2006)
Elisava, Escuela Universitaria de Diseño de Barcelona.
- **Baccalauréat** (Sep 2000 - Jul 2002)
Liceo Francés de Barcelona.
- **Selectividad** (Sep 2000 - Jul 2002)
Liceo Francés de Barcelona.



CURSOS FORMATIVOS

- **Interfaz y experiencia** del usuario de móvil (Sep 2014)
Cibernàrium, Barcelona - 70h de curso.
- **Indesign**, diseño de revista (Jun 2012)
Convento de Sant Agustí, Barcelona - 30h de curso.
- **Autorretrato** (May 2011)
Ruido, Escuela de fotografía de Barcelona - 20h de curso.
- **Ciclo de fotografía** (Jun 2010)
Centro cívico Drassanes Barcelona - 30h de curso.
- **"Loops"**, festival de vídeo creación (May 2006)
Participación en la creación del vídeo experimental y su programación **"Paraísos artificiales"**
Elisava, Escuela Universitaria de Diseño de Barcelona
- 150h de curso.



EXPERIENCIA LABORAL

- **Aplicación Mobile Taskea.** (Ago 2016 - Actualmente)
Barcelona.

Diseño UX/UI y Dirección de arte.
(Móvil)

Cofundador y diseñador UX/UI de la app mobile de Taskea Desarrollada hasta el momento en Android. Esta aplicación esta basada en el modelo de negocio de la economía colaborativa permitiendo publicar gratuitamente, las tareas que sabemos hacer en nuestro tiempo libre a la vez que podemos beneficiarnos de las de nuestros vecinos.

- **Navitas SBI/ Mobdala.** (Dic 2014 - Jul 2016)
Barcelona.

Senior UX/UI y Scrum Master Creativo.
(Móvil, Web, Apps)

Dirección de proyectos en diseño interactivo (UX & UI) así como la dirección de arte en otros proyectos gráficos (creación de marca e identidad corporativas). Había trabajado para diferentes clientes así como Caixa Bank, Cruilla Barcelona, Festival Jardins de Pedralbes, Abadía de Montserrat Jausas, etc.

- **La Aldea**, agencia de publicidad. (May 2013 - Ago 2014)
DF, ciudad de México.

Diseñador UX/UI y Scrum Master Creativo.

Scrum Master y diseñador UX/UI en varios proyectos. Responsable del proceso de creación de diferentes aplicaciones móviles, tablets, websites, así como su seguimiento en su fase de desarrollo, test y publicación. Involucrado en diferentes proyectos como SinDelantal.mx, 360 ° magazine, Periódico Central, Museo Barroco, etc.

- **Designinn web**, agencia de publicidad. (En 2013 - Abr 2013)
Veracruz, México.

Director de arte y Diseñador UX/UI.

Responsable del diseño web (UX & UI) así como la dirección de arte en otros proyectos gráficos (creación de marca e identidad corporativas) Trabajé para varios clientes como Rancho Niño, Puerta automáticas de Veracruz, Tolsa, etc.



IDIOMAS

Nivel	HABLADO	ESCRITO	COMPRENSIÓN
CATALÁN	Nativo	Nativo	Nativo
ESPAÑOL	Nativo	Nativo	Nativo
INGLÉS	Avanzado	Avanzado	Avanzado
FRANCÉS	Avanzado	Avanzado	Avanzado
ITALIANO	Intermedio	Básico	Básico



CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS

• Conocimientos avanzados en entorno Mac y PC

- *Software de oficina;*

Word, Powerpoint, Excel, Adobe Acrobat PDF, Pages, Slack, Keynote, Trello.

- *Software especializados en el ámbito del **diseño;***

Photoshop, Illustrator, Indesign, Flash Script 2.0 and 3.0, Fireworks, Sketch, Axure, Justinmind, Invision.

- *Programas destinados a la **creación y edición audiovisual;***

Final Cut, Premier, Imovie, After Effects, Hype 3, Motion, Audition, Prootols.



OTROS DATOS

- Carnet de conducir A1 y B (Vehículo propio).
- Total disponibilidad horaria y para poder viajar.



EXPERIENCIA LABORAL

- **La Resistencia studio.** (Abr 2012 - Actualmente)
Estudio multidisciplinar de diseño en Teià, Barcelona.

Director de arte y diseño web (colaborador freelance).

Dirección de arte de varios proyectos gráficos y desarrollo de la creación de marca e identidad corporativas para varias cuentas. He trabajado para diferentes clientes como Puig, Eau Thermale de Avène, Sescoses de Menorca, etc,

- **La Fábrica de Sombreros** (Feb 2010 - Mar 2012)
Agencia de publicidad online, en Barcelona.

Director de arte junior y diseño interactivo.

Desarrollo de campañas online y offline para diferentes clientes como La Caixa, Cibernarium, Ferran Torrent, etc.

- **Haiku Media** (Sep 2007 - En 2010)
Agencia de publicidad online, en Barcelona.

Director de arte junior y diseño interactivo.

Responsable de la creatividad y realización de las animaciones gráficas para varios clientes como, Banc Sabadell, Atresmedia, Grupo Damm, Erik Vokel, etc.

- **No Domain.** (En 2007 - Jun 2007)
Agencia de publicidad audiovisual, en Barcelona.

En prácticas como diseñador gráfico y animador .

Prácticas como diseñador gráfico y animaciones visuales. Desarrollo de varios proyectos como J&B, Generalitat de Catalunya, MTV music television.



CAPACIDADES Y HABILIDADES

- Soy una persona muy meticulosa con mi trabajo, precisa y eficiente.
- Formación autodidacta. Me gusta aprender y ver las herramientas y softwares que se utilizan más hoy en día.
- Buenas aptitudes y manejo de las nuevas tecnologías y de las redes sociales.
- Tengo los conocimientos suficientes para llevar cualquier etapa en el proceso de creación de un proyecto desde la creación, la investigación, prototipado y el desarrollo del mismo.
- Proactividad real y profesionalidad, acostumbrado a trabajar en equipo.
- Soy un apasionado del ámbito del diseño, arte, vídeo y fotografía, viajes, dispositivos electrónicos, animales.